Relatório de Análise do evento envolvendo o Mercado de Ações da GameStop Corp.

|  |  |
| --- | --- |
| Mercado: | Mercado Acionário |
| Bem: | Ações da GameStop |
| Unidade: | US$ |

**Período do evento analisado:**

01 de dezembro de 2020

30 de março de 2021

Sumário

[**O mercado de Ações** 2](#_Toc135750145)

[**Sobre a GameStop** 2](#_Toc135750146)

[**O evento de mercado** 2](#_Toc135750147)

[**Conclusão** 2](#_Toc135750148)

[**Referências e Fontes** 2](#_Toc135750149)

# **O mercado de Ações**

O mercado de ações é um ambiente onde investidores compram e vendem ações, que representam partes de propriedade de empresas.

As ações são negociadas em bolsas de valores por meio de corretores ou corretoras.

Os compradores podem ser pessoas físicas, instituições financeiras ou fundos de investimento, que adquirem ações na esperança de obter retornos financeiros com a valorização dos preços.

Os vendedores podem ser acionistas existentes que desejam vender suas ações ou empresas que emitem novas ações para captar capital.

O preço das ações é influenciado pela oferta e demanda no mercado, e os investidores enfrentam riscos de perdas ou ganhos com base nas flutuações do mercado e no desempenho das empresas.

# **Sobre a GameStop**

A GameStop é uma empresa varejista especializada em videogames, consoles, acessórios e produtos relacionados.

A companhia opera uma rede de lojas físicas em vários países, incluindo os Estados Unidos, Canadá, Austrália e alguns países europeus. A empresa também possui uma presença online onde os clientes podem comprar produtos através do seu website.

A principal atividade da GameStop é a compra e venda de jogos eletrônicos usados e novos, tanto físicos quanto digitais.

Os clientes podem vender seus jogos usados ​​à GameStop em troca de créditos ou dinheiro, que podem ser usados para comprar outros produtos na loja.

A GameStop também oferece uma variedade de acessórios para jogos, como controles, headsets, consoles, colecionáveis ​​e outros itens relacionados.

A GameStop realizou seu IPO (Initial Public Offering) em 13 de fevereiro de 2002. Nesse processo, a empresa ofereceu ações ao público pela primeira vez, permitindo que investidores comprassem participação acionária na empresa. O IPO da GameStop ocorreu na Bolsa de Valores de Nova York (NYSE), e a empresa começou a ser negociada sob o símbolo "GME".

# **Análise do evento em questão**

Em 2021, o mercado de ações da companhia passou por um movimento incomum.

**Figura 1: Cotação de $GME (GameStop Corp.)**

Fonte: Investing.com; Elaboração Própria

As ações da GameStop tiveram um aumento expressivo sem que os resultados da companhia pudessem explicar o fenômeno.

Além disso, o volume financeiro médio negociado da ação teve um aumento significativo em um dado período de tempo

**Tabela 1: Volume Financeiro em US$ por período de análise:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Período de Análise** | **Média** | **Mediana** |
| **01/12/2020 - 12/01/2021** | **42.331.972** | **32.759.200** |
| **13/01/2021 - 12/02/2021** | **295.372.018** | **230.065.400** |
| **16/01/2021 - 30/03/2021** | **139.363.561** | **98.709.200** |

Fonte: Investing.com; Elaboração Própria

Em uma visão mais ampla, podemos ver como o volume financeiro oscilou durante o período de dezembro de 2020 a final de março de 2021:

**Figura 2: Volume Financeiro em US$**

Fonte: Investing.com; Elaboração Própria

Como podemos ver, a quantidade de ações negociadas da companhia não era relevante até 12 de janeiro de 2021 quando se comparada ao período que estava por vir.

Logo, quando este volume aumentou, as ações da companhia tiveram uma onda compradora expressiva, causando grande volatilidade na cotação.

No dia 28 de janeiro de 2021, o preço da ação na abertura era de US$ 66,25. Neste mesmo dia, as máximas e mínimas foram de US$ 120,75 e US$ 28,06, respectivamente.

# **Conclusão**

Como podemos ver pela análise dos dados coletados, durante os últimos dias de janeiro de 2021 e o começo de fevereiro do mesmo ano, a cotação da ação da empresa GameStop Corp. passou por um período de aumento de preços, e uma elevação do volume negociado das ações.

# **Referências e Fontes**

Fontes: <https://br.investing.com/equities/gamestop-corp-historical-data> Acessado em 23/05/2023